



Durabilité, flexibilité et simplicité d'utilisation : Comment toujours choisir la bonne technologie pédagogique

Guide pour les responsables technologiques de l'enseignement
primaire et secondaire

logitech®



Trouver la solution parfaite

Le choix de la bonne technologie pédagogique pour les établissements primaires et secondaires est une décision importante qui affecte à la fois les élèves et les enseignants. D'ici 2032, les responsables de l'enseignement primaire et secondaire du monde entier devraient dépenser 132,4 milliards de dollars par an en matériel, logiciels et services de technologie pédagogique (ou edtech). Avec autant d'opportunités disponibles et de ressources en jeu, il est primordial de trouver des solutions qui optimisent les budgets, offrent des opportunités de mieux apprendre au quotidien et répondent aux besoins des élèves et des enseignants.

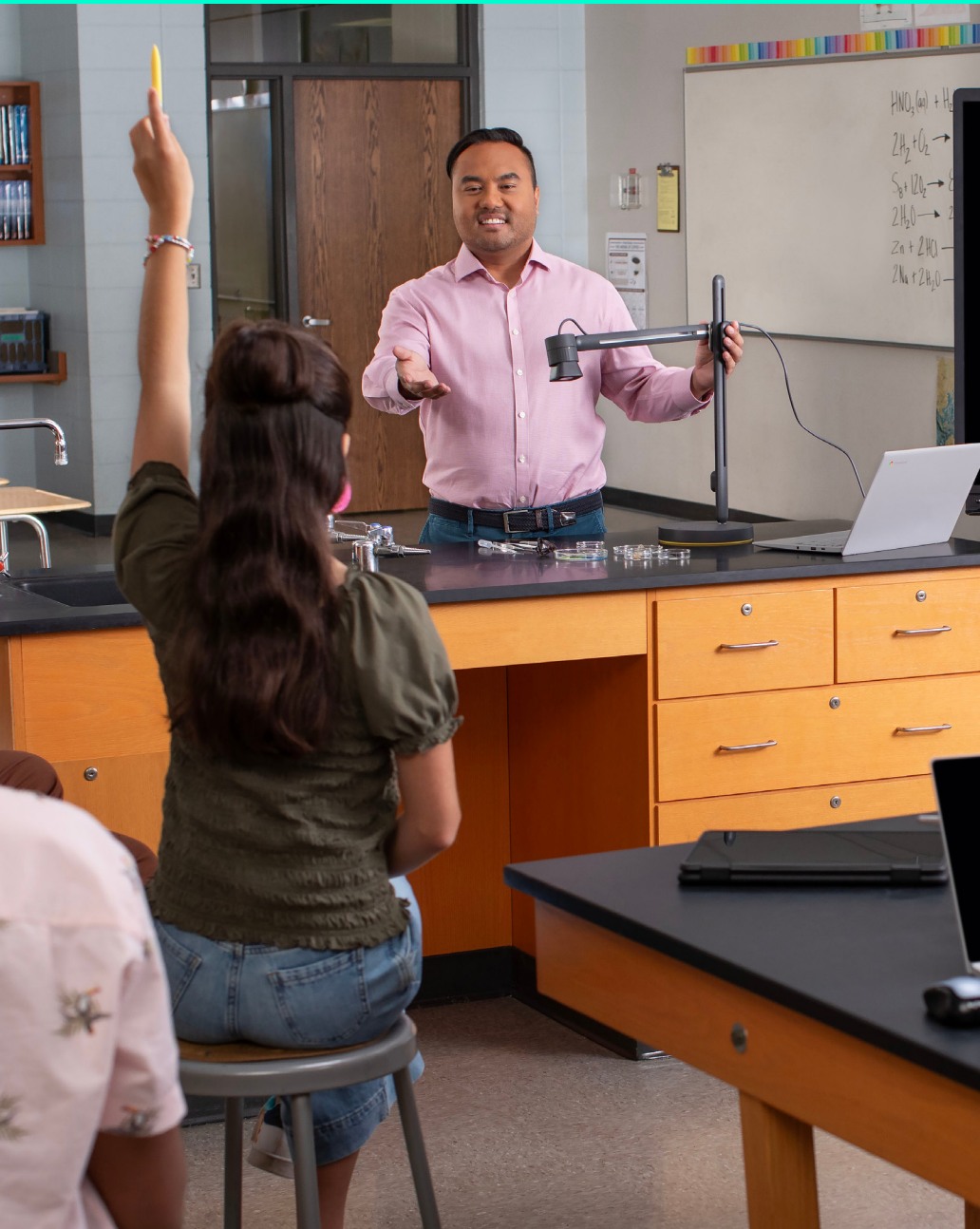
Pour toujours faire le bon choix en matière d'edtech, plusieurs facteurs doivent être pris en considération : l'impact budgétaire d'une solution dans le temps, son niveau d'intégration dans différents espaces et activités d'apprentissage, et les possibilités de gain de temps et d'énergie pour des enseignants à l'emploi du temps bien chargé. Ce guide étudie le processus d'évaluation de l'edtech sous tous les angles afin que les responsables technologiques du monde de l'enseignement puissent prendre des décisions éclairées qui profitent à l'ensemble de la communauté éducative.

« L'objectif ultime ? Comprendre comment la technologie et la digitalisation peuvent ajouter de la valeur, non seulement en matière d'apprentissage pour les élèves, mais aussi de relations entre eux. »

Daniel Preto, responsable technique, École-Collège Saint-Joseph

NAQ (questions essentielles)

Faire les bons achats de technologies pédagogiques dans le primaire et le secondaire repose sur ces questions essentielles.



À quel type d'apprentissage la solution profite-t-elle ?

La solution convient-elle à la fois aux élèves en classe et à distance ? Stimule-t-elle la collaboration, la créativité ou l'engagement ? Quelles activités permet-elle d'améliorer ?



La solution nécessite-t-elle une formation ?

La solution est-elle suffisamment durable pour que les élèves et les enseignants puissent l'utiliser sans intervention ? La solution est-elle prête à l'emploi ?



La solution résiste-t-elle à une utilisation fréquente par les élèves ?

La solution est-elle suffisamment bien conçue pour épargner à l'établissement un cycle achat-casse-remplacement ? Comprend-elle des pièces remplaçables ou interchangeables ? Y a-t-il une garantie incluse ? A-t-elle été rigoureusement testée par des élèves tout au long du processus de conception ?



La solution s'intègre-t-elle aux logiciels et plateformes existants ?

La solution s'inscrit-elle dans l'infrastructure technologique actuelle d'un établissement d'enseignement ? Nécessite-t-elle un remplacement complet ou est-elle compatible avec le matériel et les plateformes déjà utilisés ?

Conçu pour les salles de classe

Des chutes aux éclaboussures accidentelles, l'usure des technologies pédagogiques peut être extrême. Des solutions durables conçues en tenant compte des spécificités d'un environnement d'apprentissage actif protègent les investissements scolaires et restent performantes année après année.

Que rechercher



Test de chute et de nettoyage



Conception centrée sur l'utilisateur



Une garantie solide

Exemples de solutions



Logitech Crayon pour iPad

Logitech Crayon est un stylet numérique au pixel près conçu pour les iPad. Testé pour résister aux chutes et au nettoyage, il résiste à une utilisation régulière et offre une prise en main adaptée à différents niveaux de développement moteur. Pour l'empêcher de tomber des tables et de se perdre, il possède une forme plate et sa technologie de détection de la paume maintient les mains dans une position naturelle pendant l'écriture.



Stylet Logitech Pen USI pour Chromebook™

Avec 4 096 niveaux de détection de la pression de l'écriture, Logitech Pen permet aux élèves d'écrire sur leurs Chromebooks compatibles USI aussi facilement qu'avec un stylo et du papier. Sa pointe à toute épreuve résiste à la succession d'élèves curieux alors que sa dimension, sa forme et son poids sont conçus pour différentes tailles de mains et différents niveaux de développement moteur.



Étui clavier Logitech Rugged Combo

Conçu pour supporter les rayures et les chocs quotidiens subis par un iPad, l'étui clavier Logitech Rugged Combo fait l'objet de tests de chutes encore plus stricts que les normes militaires. Le clavier détachable est doté de touches confortables et résistantes aux frottements et le support réglable offre plusieurs angles de vision, ce qui le rend idéal pour différentes applications d'apprentissage. Le support pour stylet empêche même les élèves de claquer les coques d'iPad avec un stylet à l'intérieur !

Le saviez-vous ?

31 %

des casques achetés par des écoles finissent chaque année dans les déchetteries.¹

Que rechercher



Polyvalence
entre les
matières



Adaptabilité aux différents
besoins d'apprentissage

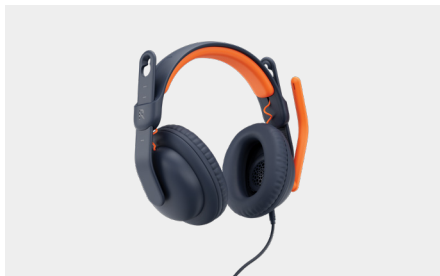


Compatibilité avec
l'apprentissage en
présentiel et à distance

Conçu pour la flexibilité

Une edtech appropriée doit s'intégrer parfaitement dans divers environnements et activités pédagogiques en prenant en charge des styles et méthodes d'apprentissage variés. Qu'il s'agisse d'une salle de classe traditionnelle, d'un bureau à la maison, d'un laboratoire ou d'apprentissages en extérieur, la technologie doit s'adapter à toutes les situations.

Exemples de solutions



Casque filaire Logitech Zone Learn

Logitech Zone Learn permet aux élèves d'entendre et d'être entendus dans toutes les situations, qu'ils travaillent seuls sur des applications d'apprentissage de langues ou avec des camarades à distance sur des projets de groupe. Ses transducteurs audio sont réglés pour la clarté vocale plutôt que pour la musique afin que les élèves saisissent chaque son important, et il est équipé d'un micro à tige rigide pour une meilleure captation et plus de clarté vocale. Le bandeau réglable et les oreillettes micro-articulées s'adaptent à différentes coiffures et tailles de tête afin que chacun bénéficie d'un maintien confortable. Il est également doté de cordons et d'oreillettes remplaçables pour éviter aux établissements de devoir changer des appareils entiers en cas d'usure d'une pièce.



Caméra pour tableau blanc Logitech Scribe

Logitech Scribe permet aux enseignants de partager le contenu d'un tableau blanc pour n'importe quelle matière en appuyant simplement sur un bouton, ce qui place les élèves en position idéale qu'ils soient chez eux ou assis au fond de la classe. L'objectif personnalisé assure une clarté exceptionnelle alors que l'effet de transparence intégré basé sur l'IA permet aux utilisateurs de voir « à travers » le présentateur, pour une lecture du contenu sans obstacle à tout moment. Scribe détecte également les mémos et s'intègre facilement aux solutions de visioconférence comme Zoom.



Caméra de visioconférence Logitech MeetUp 2

Logitech MeetUp 2 assure des visioconférences simples et flexibles pour libérer le potentiel des petites salles. Quel que soit le niveau ou la matière, le système de caméra avancé amélioré par l'IA se concentre sur les bons détails afin que les élèves puissent voir clairement où qu'ils soient assis. La technologie RightSound 2 égalise automatiquement les voix fortes et douces tout en supprimant le bruit, plaçant ainsi la voix des élèves à distance au cœur de la discussion. Dotée d'une fonctionnalité prête à l'emploi avec les plateformes préférées des enseignants, MeetUp 2 est également synonyme d'emplacements flexibles et d'une installation simple pour s'adapter aux différentes salles.

Le saviez-vous ?

1 sur 6
enseignant

déclare qu'il n'utilisera pas la technologie s'il pense qu'elle occasionnera trop de dépannages.²

Que rechercher



Simplicité d'utilisation



Intégration
aux outils et
plateformes
existants



Un design qui
répond aux besoins
des enseignants

Conçu pour les enseignants

La bonne technologie doit être efficace immédiatement. Les dispositifs et logiciels intuitifs permettent une intégration fluide dans les routines quotidiennes, ce qui permet aux enseignants de se concentrer sur l'enseignement, et non sur la planification d'une formation supplémentaire.

Exemples de solutions



Caméra de contenu réglable Logitech Reach

Logitech Reach est une caméra flexible et intuitive qui permet un enseignement illimité. Sa tête et son support pivotants se déplacent d'une seule main dans n'importe quelle direction, pour des images exceptionnelles de modèles, de cartes et d'autres contenus non numériques sans perturber l'apprentissage. Reach est prête à l'emploi en USB-C, ce qui garantit aux enseignants qu'elle fonctionnera sans problème.



Caméra de streaming vidéo Logitech Mevo Start

Conçue pour rendre la production de contenus vidéo de haute qualité simple et abordable, Logitech Mevo Start offre une expérience conviviale de streaming sans fil 4K. Les enseignants peuvent diffuser des vidéos saisissantes directement sur des plateformes comme YouTube ou Facebook, en contrôlant facilement la caméra depuis un smartphone ou une tablette à l'aide de l'application intuitive de Mevo.



Télécommande de présentation Logitech Spotlight

Pointeur numérique avancé compatible avec des cours en présentiel, hybrides et à distance, Logitech Spotlight préserve l'engagement des élèves et permet aux enseignants d'enseigner librement. Ses trois modes de pointage (mise en lumière, agrandissement et laser numérique) offrent aux enseignants des moyens dynamiques de transmettre des concepts importants. L'interface à trois boutons est tout de suite simple à utiliser et Spotlight est prête à l'emploi avec n'importe quel ordinateur compatible avec un récepteur USB. De plus, la recharge rapide lui permet d'améliorer l'apprentissage pendant trois heures avec seulement 60 secondes de charge !



Sélectionner la bonne technologie pédagogique pour une école ne se limite pas au choix des appareils. Il s'agit d'investir dans des ressources qui améliorent l'expérience éducative des enseignants et des élèves. En donnant la priorité à la durabilité, à la flexibilité et à la simplicité d'utilisation, les responsables technologiques du primaire au secondaire s'assurent que les établissements réalisent des investissements durables, adaptables à différents environnements d'enseignement et d'apprentissage, et facilement intégrables aux activités du quotidien.

¹ Enquête Logitech Ed Council. 18 décideurs informatiques et enseignants interrogés. Pondéré en fonction de la taille de l'école.

² EdWeek Research Center for Logitech. (2022). « The Ergonomics Equation. » <https://www.logitech.com/content/dam/logitech/en/education/pdf/logitech-ergonomics-equation.pdf>

logitech® | for education

Pour en savoir plus sur la suite de solutions Logitech pour l'éducation, rendez-vous sur

www.logitech.com/education.

© 2024 Logitech. Logitech, Logi et leurs logos sont des marques commerciales ou déposées de Logitech Europe S.A. ou de ses filiales aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs dans cette publication. Les informations énoncées dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans avis préalable.